

Titre de l'activité : Escape Game

Nom donné à l'activité	Escape Game			Durée	
Activité Locale / Fédérale / régionale	Locale			Dates	Confiné
Public visé	Bourgeois	Tisons	Explos	Compagnons	Aînés
Raison d'être de l'activité	Confiné mais concentré : faire travailler les méninges en jouant :)				
Texte de méditation					
Objectif visé	Continuer de garder le contact de manière ludique malgré le confinement				
Trame/thème					
Type d'activité	Escape Game en ligne				
Nombre d'animateurs nécessaires	1				
Déplacement à prévoir	Non				
Fonctionnement en	Individuel		Equipes		
Constitution des équipes	Inscriptions individuelles		GPS		
	Tirage au sort		Choix du responsable		
	Autre à préciser :				
Lieu du début de l'activité	Eglise		Autre à préciser :		Maison
Lieu de fin de l'activité	Eglise		Autre à préciser :		Maison
Type de fin	Prix par équipe		Récompense collective		
	Classement		Autre à préciser :		



Trame générale :

Tout le monde aime des petites énigmes, un casse tête, un mot croisé ou un sudoku, ... A vous de créer votre propre escape game ou labyrinthe d'énigme pour vos jeunes. Arriveront-ils à en sortir ?

Préparation de l'activité : créer votre escape game (exemple de site en ligne pour créer un escape game : <https://lockee.fr/>). **Attention, la création peut prendre beaucoup de temps** ! Si vous êtes à court d'idée pour les énigmes, vous pourrez trouver le calendrier de l'avent de Lockee qui contient plusieurs énigmes en tout genre : <https://lockee.fr/avent/>)

Déroulement de l'activité :

Donnez-vous rendez vous sur un système de visioconférence (Zoom, GoogleMeet, ...). Vous pouvez définir des équipes, ou le faire de manière individuelle.

En début d'activité, donner les instructions nécessaires (par exemple s'il faudra donner les réponses en majuscule ou minuscule, avec accent, avec espaces, ...) ainsi que le lien de votre escape game. Vous pouvez rester en ligne tout le long de l'escape game avec eux, afin de les aider si c'est nécessaire.

Matériel Nécessaire :	Quantité :
De quoi faire une visioconférence	1 par participant