

# ANNEE CLEF EN MAIN



## FICHE TECHNIQUE D'ACTIVITÉ

# Titre de l'activité : Global Youth Day

						ı	
Nom donné à l'activité	GYD			Durée		3h	
Activité Locale / Fédérale / régionale	Locale et Fédérale			Dates		???	
Public visé	Bourgeons	Tisons	E	xplos	Compagr s	non	Aînés
Raison d'être de l'activité	Témoigner de l'amour de Dieu pour nous en nous tournant vers les plus démunis						
Texte de méditation	2 Timothée 4.7 ; Actes 20.24						
Objectifs visés	Récolter XXX euros en faveur de XXX en organisant une course.						
Trame/thème	Venez courir pour défendre telle cause. Exemple de cause : Projet AMALF Madagascar ; Sauver les abeilles,						
Type d'activité	Course caritative						
Nombre d'animateurs nécessaires	En fonction du projet						
Déplacement à prévoir	oui						
Fonctionnement en	Individuel		Х		Equipes		
C + i + - + i	Inscriptions individuelles				GPS		
Constitution des équipes	Tirage au sort			Choix du responsable			
	Autre à préciser : et au niveau de l'église						
Lieu du début de l'activité	Egli	ise		A	utre à précis	ser:	A définir
Lieu de fin de l'activité	Eglise			<u> </u>	Autre à préciser : A définir		
Type de fin	Prix par équipe			Récompense collective			
	Classement			Autre à préciser : (TShirt			Souvenir (TShirt, médaille, )





### Trame générale:

Organiser une course caritative, et reverser les fonds récoltés pour une association.

- https://www.apf-francehandicap.org/association-handicap-bref
- <a href="https://handicap-international.fr/fr/l-association">https://handicap-international.fr/fr/l-association</a>

### Déroulement de l'activité :

### Détails organisationnels :

- Définir le type de récolte de fond :
  - Inscription. Exemple : proposer une inscription de 10€ qui entrera totalement pour la cause
  - Sponsoring. Exemple: engagement de verser X centimes (ou euros) par km parcouru par 'ton poulain' en faveur de l'association; engagement de verser X centimes par km parcouru par tous les coureurs en faveur de l'association.
  - Vente de remontant sur le parcours (buvette)

**-**

- Définir un (ou des) parcours (dans un parc, une ville, un stade ...)
- Prévoir un souvenir à offrir en fin de course
- Prévoir une "animation d'ambiance" en début ou fin de course

Matériel Nécessaire :	Quantité :
Rubalise	
Barnum (si possible), Tables, chaises	
Brassart	
Souvenir	