

## Titre de l'activité : Touskiflot

Nom donné à l'activité	Touskiflot			Durée	3h
Activité Locale / Fédérale / régionale	Locale			Dates	
Public visé	(Bourgeons)	Tisons	Explos	Compagnons	Aînés
Raison d'être de l'activité	Favoriser la créativité et l'ingéniosité				
Texte de méditation	<p align="center"><b>Genèse 6</b></p> <p>Noé n'était pas le PDG d'un chantier naval à qui Dieu aurait passé une commande. Pour autant, il a construit avec son "équipe" un navire assez incroyable dont on parle encore... Quel est donc son secret ? Alors que personne n'ait probablement eu à naviguer à cette époque là.</p>				
Objectifs visés	Réaliser une construction flottante pour réaliser un parcours ou une course sur un plan d'eau / rivière				
Trame/thème	Laissez Dieu vous guider pour que votre "barque" flotte.				
Type d'activité	Construction / Création				
Nombre d'animateurs nécessaires	En fonction du groupe avec au besoin un surveillant de baignade si vous souhaitez faire monter les jeunes sur les embarcations.				
Déplacement à prévoir	Être proche d'un point d'eau (rivière, lac, ...)				
Fonctionnement en	Individuel		Equipes		X
Constitution des équipes	Inscriptions individuelles		GPS		X
	Tirage au sort		Choix du responsable		
	Autre à préciser : .....				
Lieu du début de l'activité	Eglise		Autre à préciser :		En fonction du lieu choisi
Lieu de fin de l'activité	Eglise		Autre à préciser :		En fonction du lieu choisi
Type de fin	Prix par équipe		Récompense collective		
	Classement	X	Autre à préciser :		



### **Trame générale :**

En recyclant des objets (bouteilles d'eau, bidon, ...), créer une embarcation flottante. Une fois les embarcations réalisées, une course pourra être faite (s'il y a un accès à l'eau facile : lac, rivière, ...)

L'embarcation peut être envisagée pour faire monter un ou plusieurs jeunes (par équipes) si vous disposez d'un plan d'eau sécurisé et d'un surveillant de baignade. Si vous ne disposez pas de ces éléments, considérez plutôt construire une embarcation pour personnage type : Playmobile, Lego, Barbie aventurière... :-)

### **Déroulement de l'activité :**

Constituez les équipes

Expliquez l'objectif (créer une embarcation pour faire une course)

Donner un temps limite

Prodiguer quelques conseils avisés par moment pour les aider à faire flotter leur esquif.

Organiser la course

Faire un classement

Faire un Bilan/débriefing/méditation :

- Comment avez-vous trouvé la création de votre embarcation ? Facile ? Difficile ? Pourquoi ?
- Est ce que le résultat correspondait à vos attentes ?
- Prendre l'histoire de Noé, et comparer son mode de création d'embarcation et les nôtres.
- Et dans ma vie personnelle, qui donne les instructions pour construire le navire ?
- Est ce que je suis les instructions ?

**RECYCLER TOUT LE MATÉRIEL SELON LES RÈGLES DU TRI SÉLECTIF...**



Matériel Nécessaire :	Quantité :
Matériel de récupération de type : bouteilles en plastique, bidon, barquette (pour petites embarcations)	
Ficelle	
Scotch de compétition (et pas celui de l'apéro ^^)	
Ciseau	
Couteaux	
Etc.	