



# Déroulement du jeu

**30 janvier 2021**

Comme tu as pu l'entendre et aux vues des complications sanitaires dues au COVID, nous avons reporté l'AMEB en 2022 pour garder le côté convivial de jouer en présentiel. Exceptionnellement, nous l'avons remplacé par un jeu biblique sur Internet. Voici comment cela va se passer.

Le jeu se déroulera entièrement via Internet et les réseaux sociaux.

Nous utiliserons le système **lockee.fr** pour toutes les énigmes. Sur ce site, nous mettons en place les jeux, les énigmes et les clés des solutions pour passer d'un jeu à un autre. Vous n'avez pas d'application à télécharger. Tout ce fait par navigateur.

Nous voudrions garder le principe d'un jeu par équipe et par antenne locale. Il sera donc indispensable de vous connecter entre sections par antenne locale.

## **Qui peut participer ?**

Il y aura deux sections à deux horaires différents :

1. Les 4 à 11 ans de 15h. à 15h30 avec deux séries de jeu en simultanée
  - a. Pour les 4 à 7 ans accompagnés de leurs parents devant l'écran.
  - b. Pour les 7 à 11 ans eux aussi avec leurs parents
2. Les 12 ans et + de 16h. à 17h. avec deux séries de jeu en simultanée
  - a. Pour les 12 à 15 ans.
  - b. Pour les 16 à 77 ans.

## **1<sup>ère</sup> étape**

Le responsable JA de l'antenne locale ou son représentant durant le jeu, doit inscrire son antenne en scannant ce QRcode :



Les informations futures seront envoyées à partir de l'E-mail d'inscription.

## **2<sup>e</sup> étape**

D'ici le 30 janvier, nous vous invitons à motiver vos équipes pour organiser cette journée. Nous vous invitons à prévoir des contacts entre vos différentes sections pendant le jeu sachant qu'il y a deux horaires différents. Vous pouvez utiliser, skype, zoom, WhatsApp, etc., pour permettre de communiquer entre les participants de votre antenne locale. L'importance est que vous ayez un lien avec eux durant le jeu.

## **3<sup>e</sup> étape**

1. Quelques jours avant le 30 janvier, vous recevrez des numéros de téléphone et un lien Zoom pour communiquer avec le Staff organisateur pour toutes questions ou problèmes que vous auriez.

2. Aux heures indiquées ci-dessus, vous recevrez de notre part un lien qui vous permettra de vous rendre sur la page de Lockee.fr. Vous devrez donner ce lien à vos équipes aussitôt que vous le recevrez.
3. A partir de ce moment, les participants ont une demi-heure pour les petits et une heure pour les grands de jeu pour trouver le mot recherché.
4. Durant ces temps impartis, le groupe doit débloquer (et donc résoudre tous les jeux) tous les cadenas avant d'arriver au résultat.
5. A la fin du jeu, le résultat sera à inscrire en cliquant sur le lien qui se présentera au dernier cadenas. La réponse doit être d'un commun accord de toute l'équipe.
6. Le staff laissera active l'inscription des résultats jusqu'à 15' après la fin officielle.

### **Autres informations**

- Tout est permis ! Vous pouvez utiliser Bibles, Bible on-line, livres, commentaires, Internet, téléphones... ou contacter qui vous voulez.
- La Bible officielle utilisée sera :
  - la Français Courant pour les – de 12 ans.
  - la Nouvelle Bible Segond (NBS) pour les + de 12 ans
- Pour les + de 12 ans il y a énigme générale qui sera à trouver.
- La solution est constituée d'un mot pour les + de 12 ans ; ce mot ne contient pas de trait d'union, d'apostrophe ou de chiffre.

**AMUSEZ-VOUS BIEN !**